

GAGASAN DESAIN

GEDUNG MULTIMEDIA CANDI BOROBUDUR

15 APRIL 2016

BY DAYA HANURAGA SINERGY



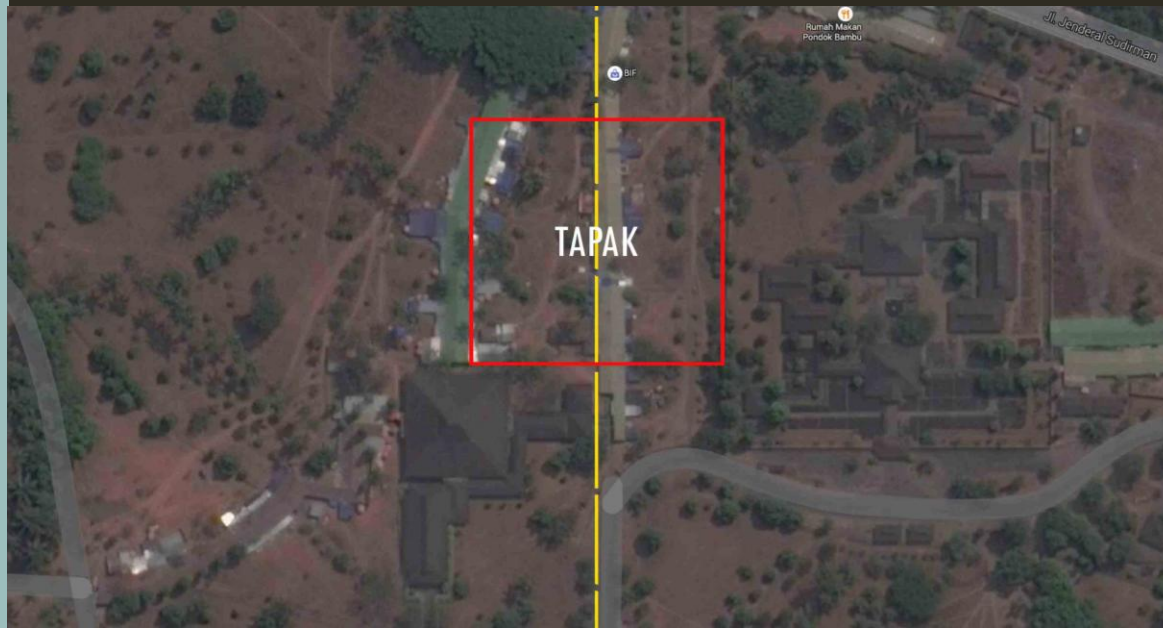
DESKRIPSI KEGIATAN

GEDUNG MULTIMEDIA

Luas tapak : $\pm 10.000 \text{ m}^2$

Luas bangunan : $\pm 3.500 \text{ m}^2$

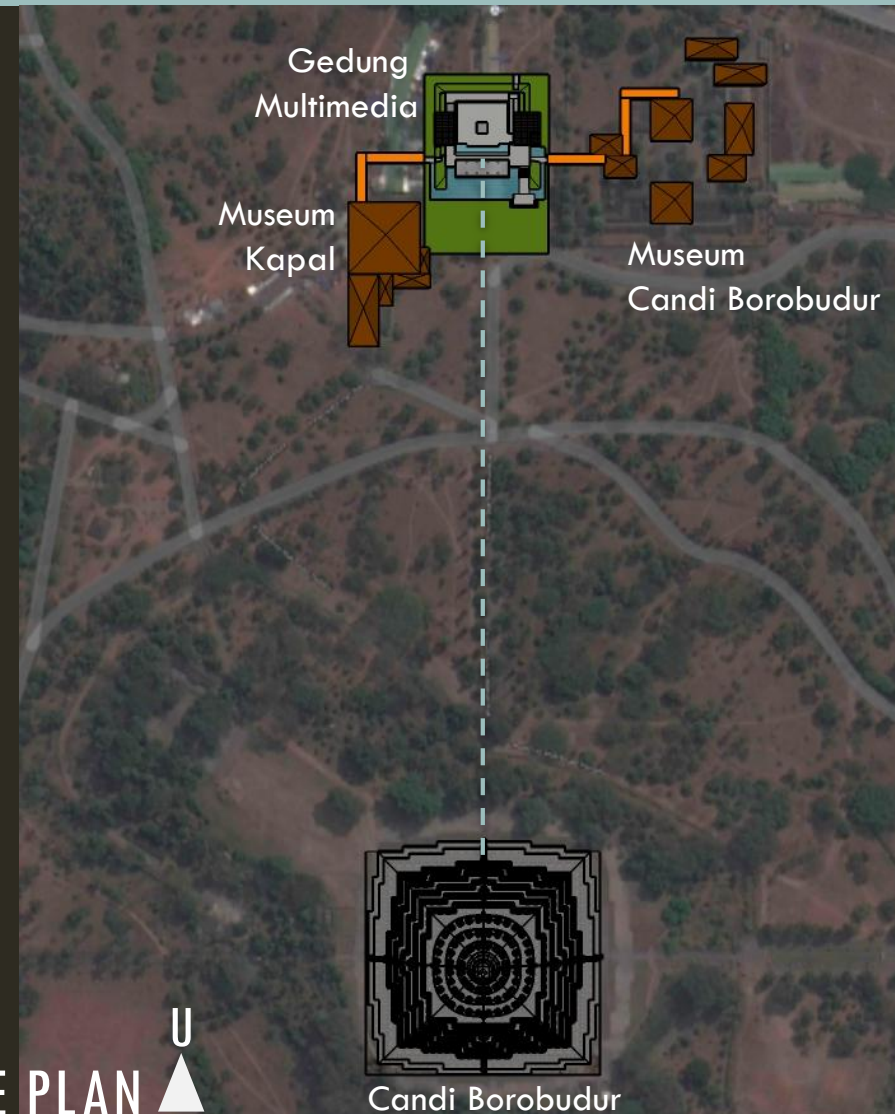
Luas Lansekap dan kolam : $\pm 7.500 \text{ m}^2$



KONSEP BANGUNAN

Antisipasi kebutuhan di masa depan kompleks wisata *world heritage* candi Borobudur:

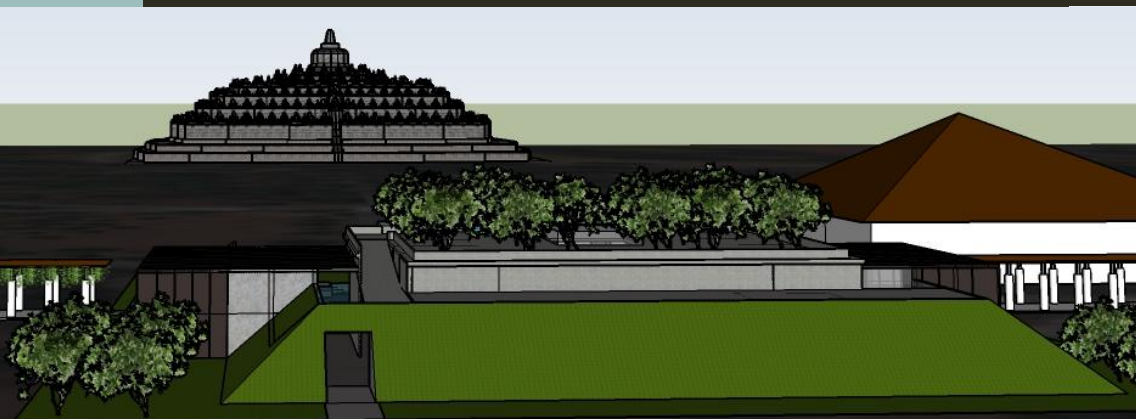
1. Candi Borobudur sebagai icon kawasan dan tidak lagi sebagai obyek kunjungan wisata massal
2. Membuat area pandang yang strategis untuk melihat candi Borobudur
3. Adanya kebutuhan galeri multimedia
4. Beberapa bangunan museum terletak di sebelah utara candi Borobudur, yaitu museum kapal dan museum borobudur. Layak untuk dioptimalisasikan dalam bentuk kluster



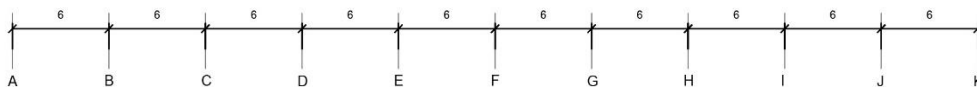
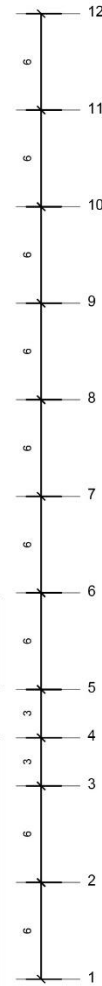
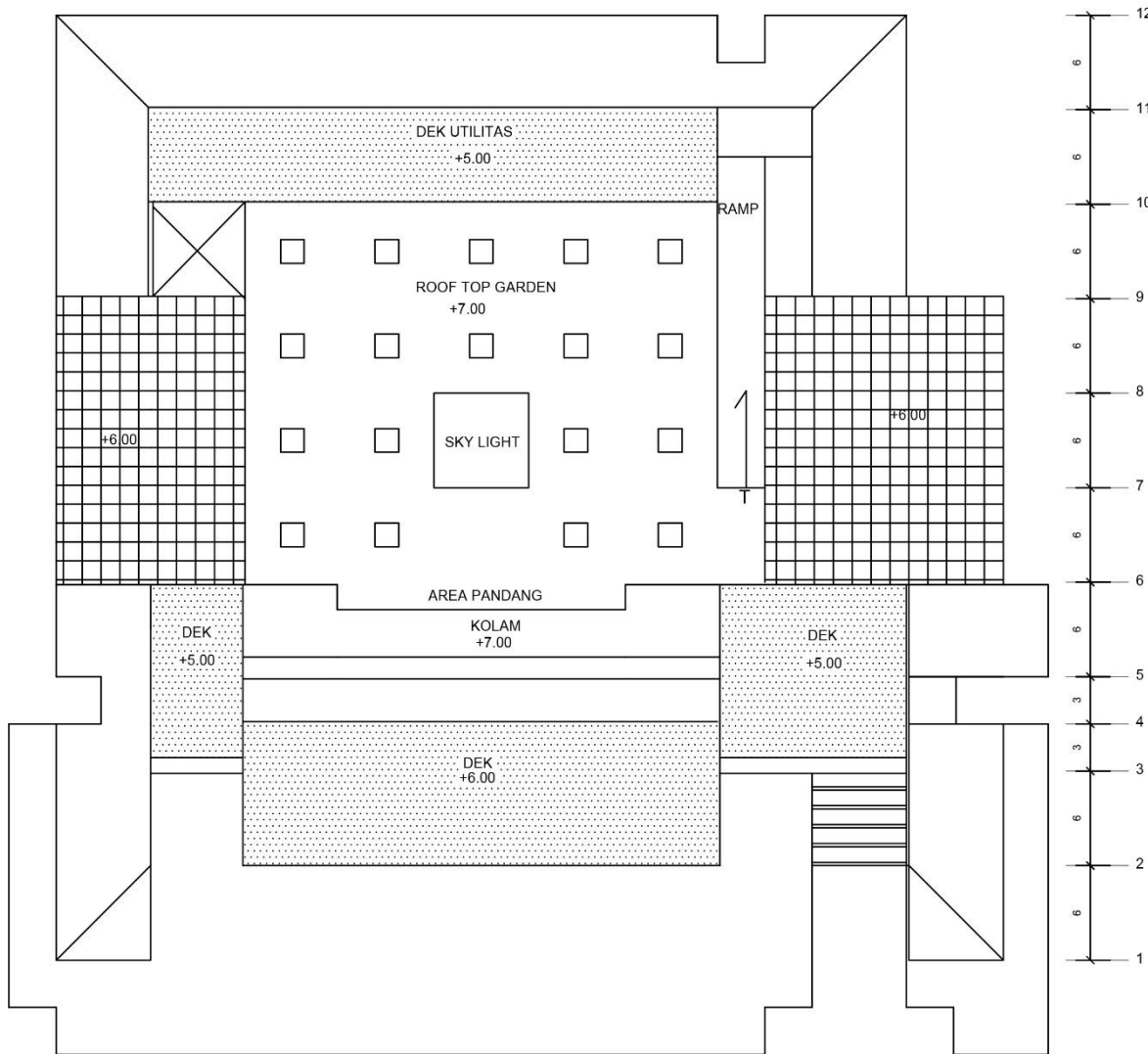
GEDUNG MULTIMEDIA CANDI BOROBUDUR



1. Memanfaatkan figure Borobudur sebagai pemandangan (view) dan orientasi massa bangunan. Lokasi bangunan dengan candi Borobudur membentuk sebuah axis, sehingga bangunan ini berpotensi memiliki view candi Borobudur.
2. Massa bangunan galeri yang menyatu dengan alam (sunken) untuk menghormati keberadaan candi Borobudur. Esensi Borobudur sebagai inspirasi bentuk massa dan program ruang
3. Hal ini dapat dijadikan nilai lebih pada rancangan bangunan multimedia

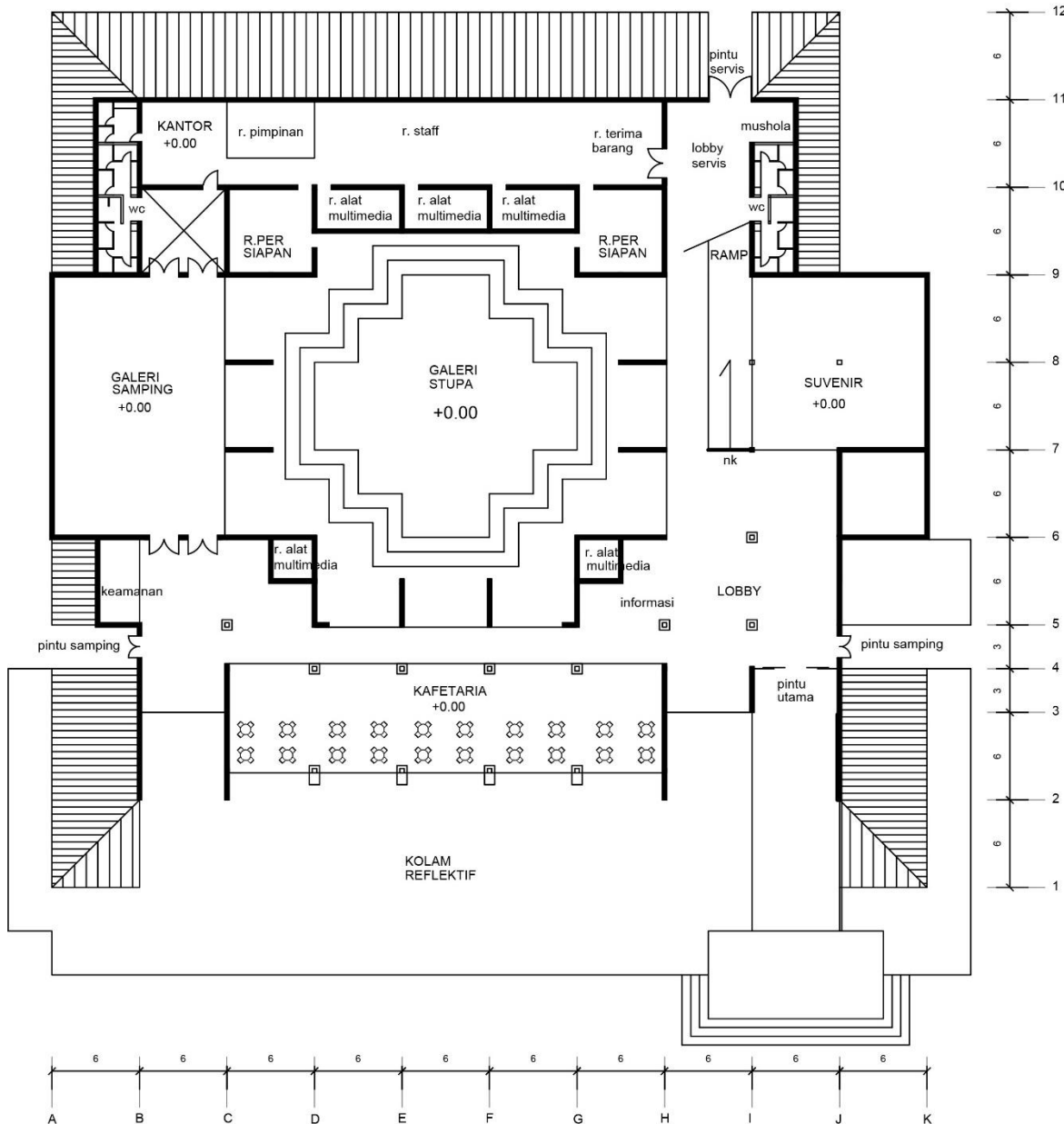


GEDUNG MULTIMEDIA CANDI BOROBUDUR



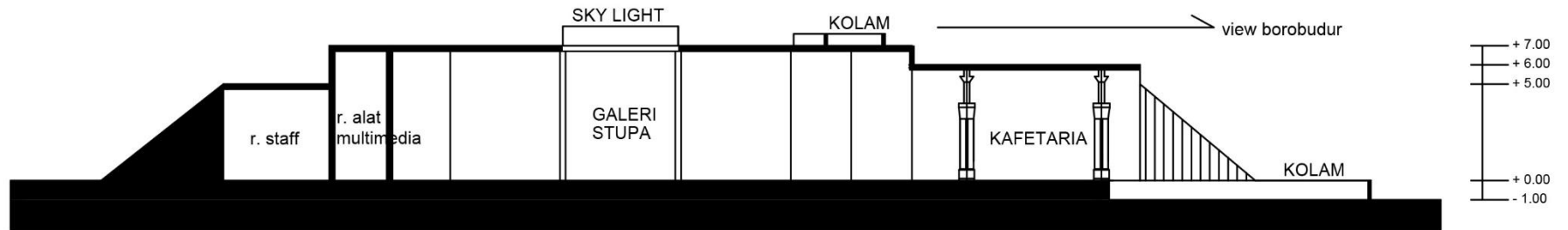
DENAH LANTAI ATAP

GEDUNG MULTIMEDIA CANDI BOROBUDUR

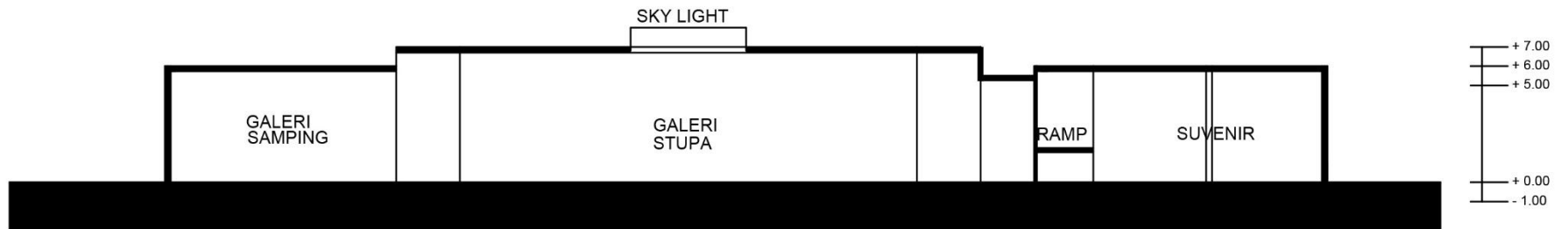


DENAH LANTAI DASAR

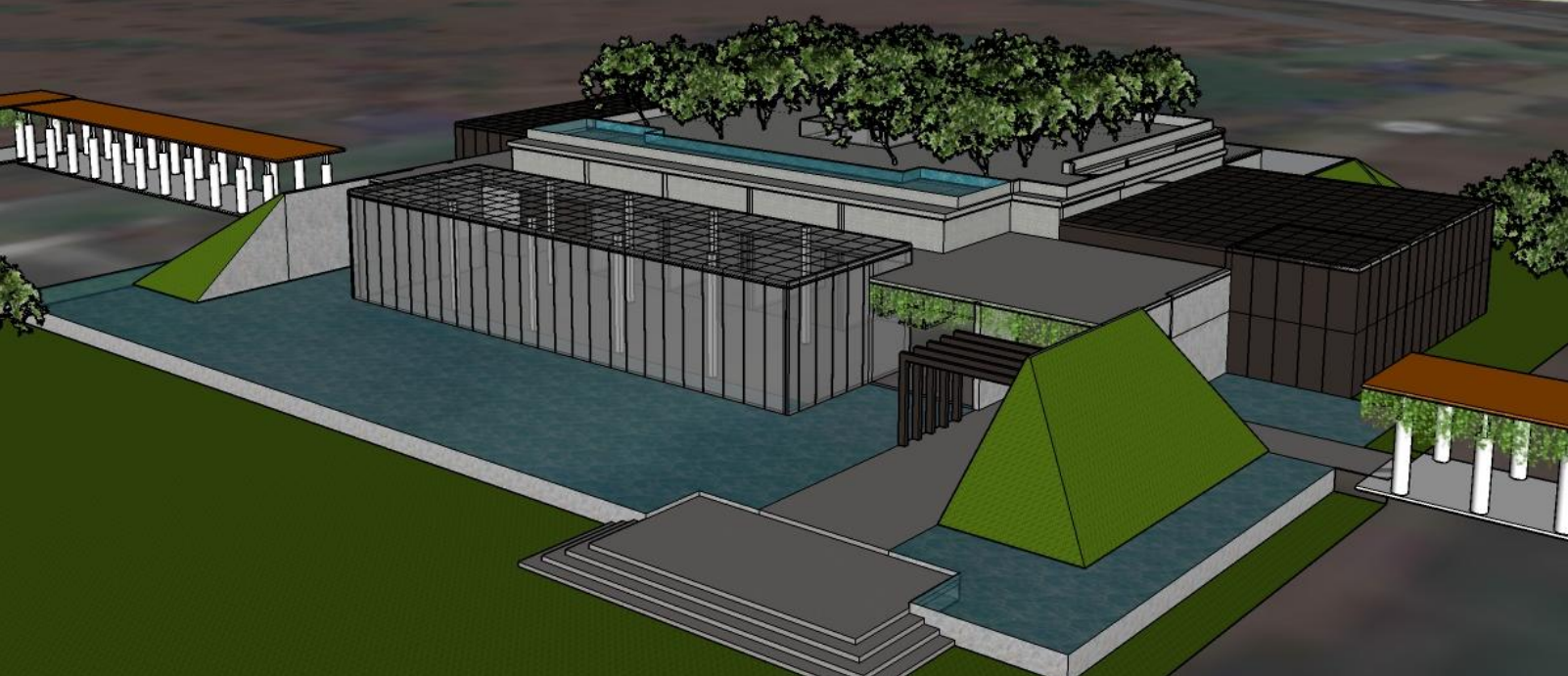
GEDUNG MULTIMEDIA CANDI BOROBUDUR



POTONGAN UTARA-SELATAN



POTONGAN BARAT -TIMUR



*ALTERNATIF
MUKA BANGUNAN 1*

*ALTERNATIF
MUKA BANGUNAN 2*

